



# ESビューア —学習者用—

## かんたんマニュアル（操作編）

### 目次

1. はじめに.....	1	6. 宿題.....	10
2. 教材を開く.....	2	7. リフロー（特別支援機能）.....	14
3. ツールの概要.....	4	8. データの移行（ブラウザ版のみ）.....	15
4. 教材連携.....	7	9. 利用規約.....	16
5. スライドビューと学習の記録.....	8		

## 1. はじめに

### ■ ご利用までの流れ

1 ライセンスでアプリ版（Windows）、アプリ版（iPad）、ブラウザ版の3種類がご利用いただけます。  
ご利用までの流れにつきましては、下記をご覧ください。

ご利用までの流れ

<https://www.chart.co.jp/software/digital/s/flow/>



### ■ 動作環境

動作環境につきましては、下記をご覧ください。

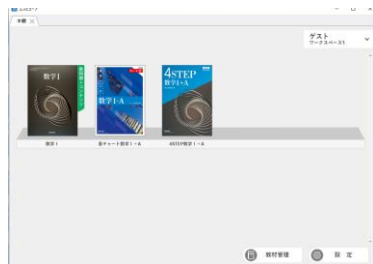
動作環境

<https://www.chart.co.jp/software/sviewer/use/#sec02>



## 2. 教材を開く

 **Esビューア**



### ① Esビューアの起動

アプリ版はアイコンを選択、ブラウザ版はブラウザ版ページにログインします。

### ② 本棚で教材を選ぶ

使用できる教材の表紙が表示されます。使用する教材の表紙を選択してください。

### ③ 教材を表示

最初のページまたは前回最後に開いていたページから表示できます。

## ■ 画面の構成（本棚画面）



### My 本棚

教材を選択して自分だけの本棚が作成できます。「+」を押して名前と登録する教材を設定します。

### データの移行

書き込みなどの情報を別端末に移行できます（ブラウザ版のみ）。詳しくは 8(p.15)をご覧ください。

### システム更新チェック

ビューアの更新ができます。

※ インターネット接続が必要です。

### ヘルプ

詳しい操作方法や機能についての説明を表示できます。

※ インターネット接続が必要です。

### 教材追加／更新／削除

教材データの追加、更新、削除ができます。

※ ダウンロードによる追加と更新にはインターネット接続が必要です。

### 宿題

宿題一覧を表示できます。詳しくは 6(p.10)をご覧ください。

### ライセンス登録／更新

シリアルナンバーを使ったライセンス情報の「新規登録」や、使用期限がある商品のライセンスを延長するための「更新」ができます。

※ 「新規登録」には数研アカウントマイページへのログインが必要です。

### オリジナル教材

PDF など対応形式のファイルを紙面と同じように開くことができます。各ツールも紙面と同じように使うことができます。

### ヒント

この画面では全てのメニューを表示しています。環境によっては一部のメニューが表示されません。

## ■ 画面の構成（メインの画面）

**タブ**  
複数の教材やコンテンツを開いているとき、画面の表示を切り替えることができます。

**ナビメニュー**  
一部の機能をすぐに呼び出すことができるメニューです。対象の教材のみ使用できます。

※ 対応教材のみ

**教材連携**  
関連する他教材の紙面、問題、コンテンツを表示します。

**ページめくり（左右）**  
ページを移動します。スワイプでも移動できます。

**ツールボタン**  
上から順に、本棚、表示設定、コンテンツ集を表示します。

※ コンテンツ集は対応教材のみ

**ツールバー**  
▼を押すとツールバーを折りたためます。

**取り消す／やり直す**  
ひとつ前の書き込みの取り消し、取り消した操作のやり直しができます。

**ページ移動**  
ページ番号を入力して指定のページに移動できます。

### 3. ツールの概要

#### ツールバー



タブ内のボタンを押すとツールが選択できます。選択したツールのボタンは青くなり、タブに〈選択中：ツール名〉の表示がされます。

〈選択中：ツール名〉横の×ボタン、もしくは、青くなったボタンを再び押すと、選択を解除できます。

ツール選択中、紙面上のコンテンツは操作できません。

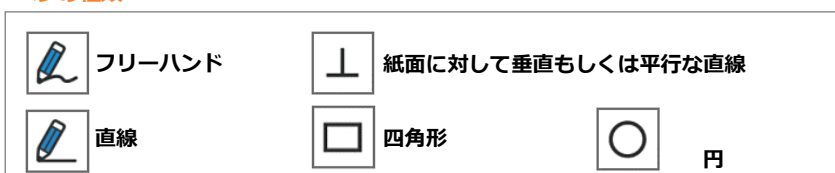
#### ホーム

##### ●ペン



線の色 線の太さ

ペンの種類



[ペンの種類]、[線の色]、[線の太さ]、[透明度]を選んで紙面に書き込みができます。

##### ●ふせん



文字の色 文字の書体  
ふせんの色 文字サイズ

はがしたふせんを戻す

[ふせんの色]、[文字の色]、[文字サイズ]、[文字の書体]を選んで、ふせんを貼ることができます。

ふせんには文字を入力することもできます。

【注意】

一度貼ったふせんの設定を変更することはできません。

[はがしたふせんを戻す]を押すと、はがしたふせんを一括で元に戻すことができます。表示中のページに、はがしたふせんがある場合のみボタンが有効になります。

##### ●スタンプ



種類 色

[種類]、[色]、[サイズ]を選んで、スタンプを押すことができます。

##### ●消しゴム



消しゴム 全て削除

[消しゴム]を選んで書き込みしたものをなぞると、消すことができます。

[全て削除]で画面内に書き込んだものをまとめて消すことができます。

ペン、ふせん、スタンプ、自作リンクが削除の対象です。

##### ●拡大・縮小



拡大 100%表示 縮小 選択範囲を拡大

紙面を拡大、縮小できます。

[100%表示] は、拡大、縮小されている状態を解除します

[選択範囲を拡大]は、範囲を選んで拡大できます。

### ●しおり追加



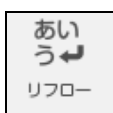
表示しているページにしおりを追加します。  
追加したしおりは、[目次・検索]→[しおり]から確認できます。

### ●目次・検索



[目次]は、表示された目次からページを移動できます。  
[しおり]は、[しおり追加]で追加したしおりの一覧からページを移動できます。  
[検索]は、本文中に含まれる文字を検索して、該当するページに移動できます（対応教材のみ）。

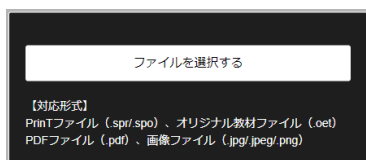
### ●リフロー



新しく画面を開き、本文をリフロー表示します。  
文字の大きさや行間などを見やすい大きさに変更でき、本文を機械音声で読み上げることができます（対応教材のみ）。  
リフローの機能について詳しくは [7](#) (p.14) をご覧ください。

## オプション

### ●オリジナル教材



PDF ファイル(.pdf)、画像ファイル(.jpg/.jpeg/.png)、Studyaid D.B. Print ファイル(.spr/.spo)、オリジナル教材ファイル(.oet)を選択し、紙面の別タブとして表示できます。  
[ファイルを選択する]ボタンを押し、任意のファイルを選択してください。

### ●自作リンク



URL や教材の別ページ、端末内のファイル※を指定して、紙面にリンクボタンを作ります。

※ 端末内のファイルは、アプリ版（Windows）のみ指定可能です。

リンクボタンには、種類に応じたアイコンが表示されます。  
作成したリンクの内容を編集する場合は、再度[自作リンク]ボタンを押し、リンクボタン横の[編集]ボタンから操作します。  
リンクを削除する場合は、[ホーム]タブの[消しゴム]から操作します。

### ●タイマー



[タイマー]



タイマー、ストップウォッチを表示します。

[10 分][5 分][1 分][30 秒][10 秒]ボタンで秒数を追加します。

[ストップウォッチ]を選ぶとストップウォッチモードに切り替わります。

[ストップウォッチ]



## ●宿題



宿題一覧画面を開きます。  
先生から配信された宿題に取り組むことができます。  
宿題の機能について詳しくは **6**(p.10)をご覧ください。

## ●設定



書き込みを一括で削除することができます。  
ページ：現在表示しているページから全ての書き込みを削除します。  
教材：現在表示している教材から全ての書き込みを削除します。

※ ペン、ふせん、スタンプ、自作リンクが対象です。

ナビメニューを使用するかどうか設定することができます。

※ アカウント単位で設定されます。

教材バージョンには現在表示している教材のデータバージョンが表示されます。  
ビューアのバージョンを確認する場合は、本棚の[設定]から[バージョン情報]を選択します。

## 学習ツール

※ 対応教材のみ



学習に役立つ各種ツールを表示できます。  
教材によって表示されるツールは異なります。

## 学習記録


※ 対応教材のみ



スライドビューでの学習の記録を確認できます。  
スライドビューおよび学習の記録について詳しくは **5** (p.8) をご覧ください。

## 4. 教材連携

複数の教材をお持ちの場合、問題集→教科書の該当ページや、問題集→参考書の類問などをすぐに表示させることができます（対応教材のみ）。

連携可能な教材がある場合は、画面右上に  アイコンが表示されます。アイコンを押すと連携する問題、紙面、コンテンツの一覧が表示されますので、表示させたい項目を選択してください。



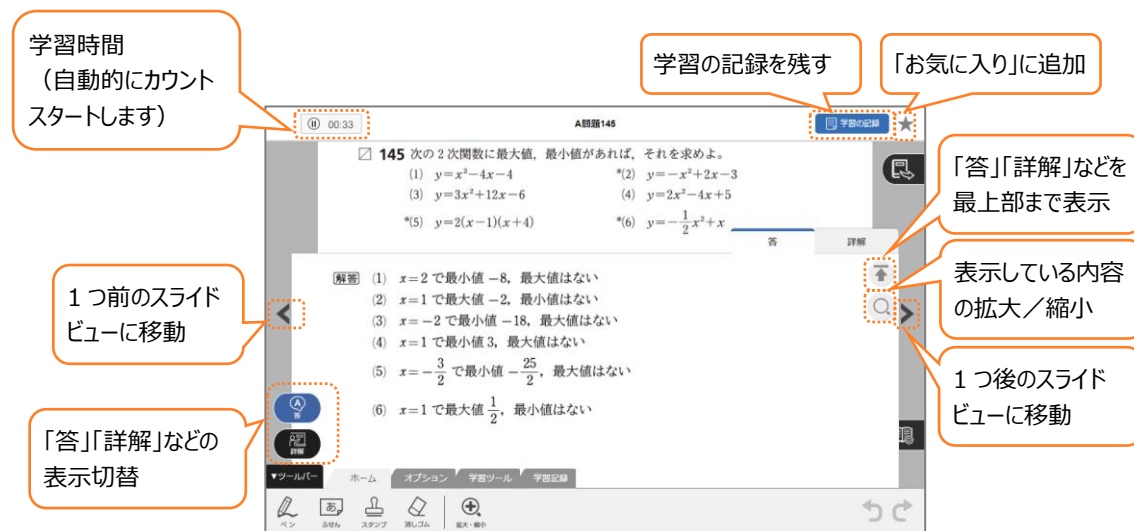


## 5. スライドビューと学習の記録

問題や図を大きく表示する「**スライドビュー**」では、紙面上にはない“答”、“詳解”や“解説動画”などのコンテンツを表示させることができます。また、「**学習の記録**」を残すこともできます（対応教材のみ）。

※ 表示できる項目は、教材、問題の種類によって異なります。

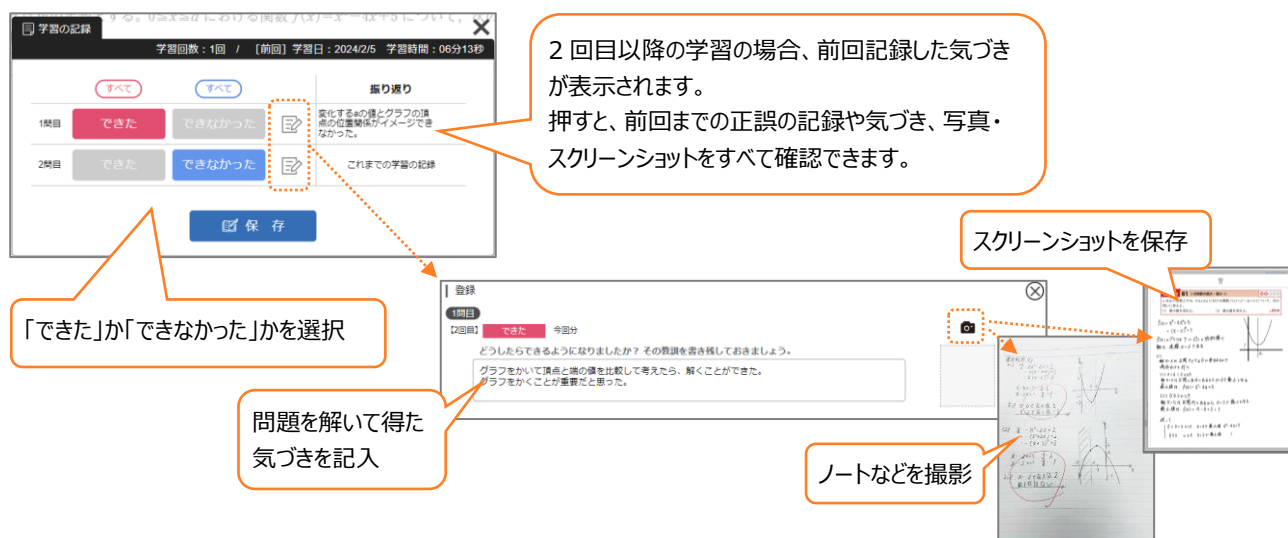
### ■ スライドビュー



### ■ 学習の記録を残す

スライドビューの画面で「学習の記録」ボタンを押すと、表示中の問題の正誤の記録に加え、その問題を解いて得た気づきを、ノートの写真やスライドビューへの書き込み（スクリーンショット）とコメントを合わせて残せます。

- ※ 学習の記録は、ログインして使用している場合のみ残せます。複数の端末で記録した場合でも、ログインアカウントが同じであれば記録は同期されます（アプリ版／ブラウザ版の使用に関係なく同期）。
- ※ 保存できる写真の容量には上限があります。上限に達すると古い写真は削除されます。
- ※ 「学習の記録」ボタンが表示されない問題は、機能の対象外です。





## ■ 学習記録を確認する

### 【各問題の学習記録】

スライドビューの「学習の記録」ボタンから確認できます。

学習回数、前回の学習日、前回までの正誤の記録や気づき、撮影した写真やスクリーンショットを確認できます。

### 【教材全体での学習記録】

ツールバーの「学習記録」タブにあるボタンから確認できます。

この画面では、取り組んだ問題の数や割合、学習時間、解答状況などを、項目別や日付別にグラフ化して見ることができます。また、これまでに記録したコメント、写真・スクリーンショットを一覧にすることもできます。

※ 学習の記録は、ログインして使用している場合のみ確認できます。

#### ● 学習状況



取り組んだ問題の数・割合、学習時間、成長（できなかった問題ができるようになった など）をグラフ化して見ることができます。

#### ● 解答状況



各問題についての解答状況を確認することができます。

★がついている問題は、「お気に入り」に追加した問題です。

問題タイトルを選択すると、スライドビューが表示されます。

例えば、「できていない」問題に絞って、再度問題に取り組んだりすることができます。

#### ● アルバム



写真・スクリーンショットやコメントを一覧で確認できます。自分だけの学びのアルバムが出来上がります。

この画面から内容を編集することも可能です。

日付ごとを選択して[ゴミ箱]を押すと、古い写真を一括して削除できます。

## 6. 宿題

先生から配信された宿題に取り組み提出できます。

※ 宿題は、ログインして使用している場合のみ確認できます。

### 先生から配信された宿題を確認

状態	開始日 / 締切日	宿題名	教科	科目	公開終了日
未提出	2022/5/12 ~ 2022/5/16	追加課題	数学	数学 I	2022/11/12
提出済	2022/5/12 ~ 2022/5/20	通常課題	数学	数学 I	2022/11/12

▲宿題一覧

### 宿題に取り組んで提出

No	宿題名	学習記録
1	青チャート数学 I + A 基本例題81 2次関数の最大・最小(3)	未あり
2	青チャート数学 I + A 基本例題82 2次関数の最大・最小(4)	未あり
3	青チャート数学 I + A 基本例題83 2次関数の最大・最小(5)	未あり
4	青チャート数学 I + A 基本例題84 最小値の最大値	未あり

▲宿題詳細

### 各課題で学習の記録を残す



▲宿題用のスライドビュー

### ■ 宿題一覧

本棚画面の下にある 、または教材を開いた際のオプションタブにある を選択し、宿題一覧を表示します。

未提出の宿題を選択し、**宿題詳細**を表示します。

未確認の宿題には**新着**マーク、  
先生から返却された宿題には**返却**マーク、  
やり直し指示があった宿題には**やり直し**マーク、  
が表示されます。

教科を切り替えます。  
新着の宿題がある教科には**1**  
(バッジ)が表示されます。

最新の宿題情報を取得します。  
宿題が表示されない場合に押して  
ください。  
※ インターネット接続が必要です。

提出状況	開始日 / 締切日	宿題名	教科	科目	公開終了日
未提出	2023/8/10 ~ 2023/8/18	通常課題①	数学	数学 I	2024/8/10
提出済	2023/6/26 ~ 2023/7/28	通常課題	数学	数学 I	2024/6/26
やり直し	2023/6/26 ~ 2023/6/26	通常課題②	数学	数学 I	2024/6/26
やり直し	2023/6/23 ~ 2023/6/26	通常課題③	数学	数学 I	2024/6/26

宿題の**状態**を表します。  
・未提出 ・未提出(期限超過) ・やりなおし  
・提出済 ・提出済(期限超過)

**締切日**までに宿題に取り組み、  
提出してください。  
※ 締切日を過ぎても、宿題に取り組む  
ことはできます。

**公開終了日**を経過すると  
宿題は削除されます。

## ■ 宿題詳細

宿題一覧で選択した宿題の詳細が表示されます。

課題を選択して課題画面を表示し、「学習の記録」を保存します。

全ての課題で「学習の記録」が保存できたら、「提出する」を押して先生に宿題を提出します。

※ 先生には課題画面で保存した最新の「学習の記録」の内容のみが通知されます。

※ 宿題を提出する際には、インターネット接続が必要です。

※ すべての宿題を通して、保存できる写真の容量には上限があります。上限に達すると古い写真は削除されます。

宿題一覧に戻ります。

締切日を確認します。  
提出済の宿題では、  
提出日が確認できます。

各課題の**学習の記録**の  
保存状況が表示されます。

先生からの**コメント**が表示されます。  
宿題に取り組む前に確認してください。  
また、宿題提出時には先生への**コメント**  
を入力できます。

写真またはスクリーンショットを提出できます。

### 【写真】

「+」ボタンを押すとカメラが起動し、宿題に取り組んだノートを撮影して提出することができます。写真は10枚まで提出できます。

### 【スクリーンショット】

課題画面にペンで直接書き込んだ内容を提出することができます（ふせん、スタンプも可）。スクリーンショットは問題ごとに提出できます。

## ■ 課題画面

先生が問題ごとに配信しているか、プリントを配信しているかによって、課題画面でできる操作が異なります。

### 【問題ごとに配信】

通常のスライドビュー（詳しくは [5](#)(p.8) へ）と使用できる機能に一部違いがあります。

宿題詳細に戻ります。

宿題用スライドビューには「宿題」と表示されます。

「できた」「できなかった」の選択のみ行って、「学習の記録」を保存します。  
※ 気づきの入力や撮影はできません。

一つ前の課題に移動します。

一つ後の課題に移動します。

「学習記録」タブは表示されません。  
※ 教材を開いて確認してください。

### 【プリントを配信】

「学習の記録」はプリントの最終ページでのみ保存できます。  
※ 気づきの入力や撮影はできません。

複数枚あるときは一つ前のプリントに移動します。

プリントの配信では、答／解説は表示されません。

最終ページのプリントでは、一つ後の課題に移動します。

## ■ 宿題詳細（返却後）

先生から返却された宿題には**返却**マークが表示されます。

先生からのスタンプが表示されます。

宿題返却後も宿題を確認できます。  
※ 公開終了日以降、宿題は削除されます。

ノートに先生の書き込みがある場合、メッセージが表示されます。

返却時に先生からコメントがある場合は表示されます。

課題名	学習の記録
基本例題81 2次関数の最大・最小(3)	保存済
2 青チャート数学Ⅰ+A 基本例題82 2次関数の最大・最小(4)	保存済
3 青チャート数学Ⅰ+A 基本例題83 2次関数の最大・最小(5)	保存済
チャート数学Ⅰ+A 基本例題84 最小値の最大値	保存済

2023/6/26 10:09 提出

提出済みのノートに先生の書き込みがあります

コメント

基本例題81の書き込みの考え方が少し難しく感じました。

2023/6/26 10:11 宿題を提出しました

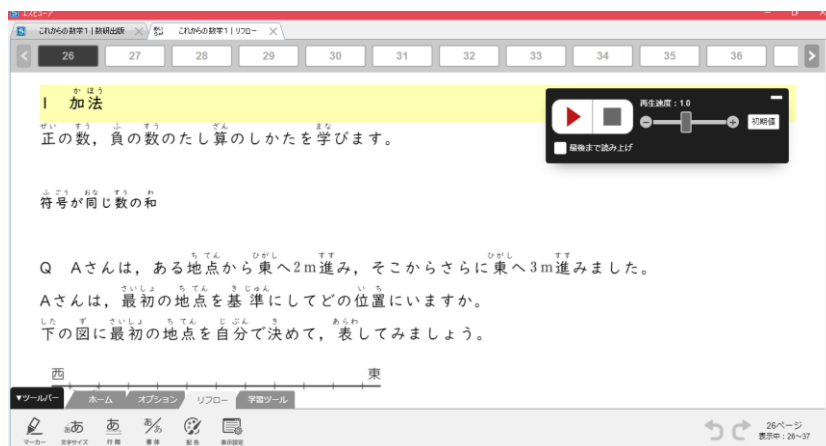
先生

似たような問題に取り組んで、考え方を身に付けよう。この調子で進んで学習に取り組みましょう。

2023/7/19 15:54 宿題が返却されました

提出する

## 7. リフロー（特別支援機能）



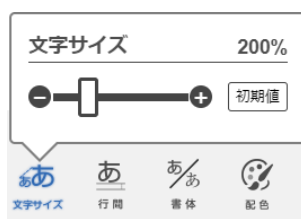
### ● マーカー

文字の背景に色をつけられます。



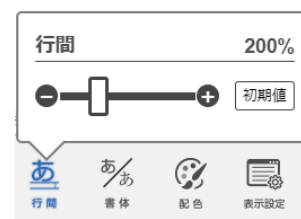
### ● 文字サイズ

文字サイズを変えると、画面幅にあわせて文章が折り返されます。



### ● 行間

行間を変えることができます。



### ● 書体

教科書体、ゴシック体、明朝体から選択できます。  
（教科書体は、OS や機種によっては選択できません）



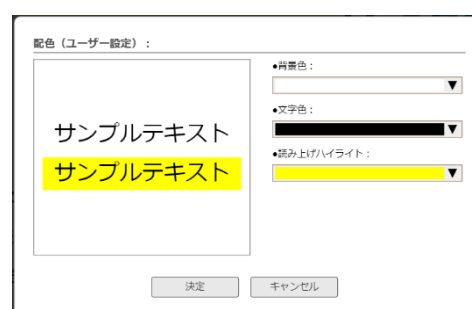
### ● 表示設定

太字、総ルビ、縦書きの設定ができます。  
（総ルビ表示ができない教材もあります）



### ● 配色

画面の背景色、文字色、読み上げ時のハイライト表示色を切り替えることができます。  
カスタマイズ（ユーザー設定）も可能です。





### ● 読み上げ

本文を機械音声で読み上げます。  
「最後まで読み上げ」にチェックを入れると、選択した文以降をすべて読み上げ、チェックを外すと選択した文だけを読み上げます。



## 8. データの移行（ブラウザ版のみ）

本棚画面の下にある  設定 内の  データの移行 を選択すると、以下のページが開きます。  
画面上の説明に沿って操作してください。

- ※ バックアップはブラウザ版のご利用の端末・ブラウザで操作する必要があります。
- ※ 数研アカウントの情報（ID・パスワード）はバックアップされません。
- ※ 下記 URL から直接開くこともできます。（エスビューアへのログインは不要）  
<https://svviewer.jp/export/index.html>

### エスビューア データの移行

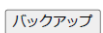
この画面では、ご利用のエスビューア（ブラウザ版）のデータのバックアップとバックアップしたデータの復元ができます。  
※バックアップしたデータを別のOSやブラウザで読み込むと正しく復元できない可能性があります。

#### バックアップ対象のデータ

- 書き込み情報
  - ペン、ふせん、スタンプ、しおり、自作リンクなど
- 教材の設定情報
  - 最終ページの位置、色の反転などの表示設定、リフローの設定など
- ワークスペースの設定情報
  - ワークスペースの設定情報

アカウント情報はバックアップされません。  
数研アカウントのID、パスワードにつきましてはご自身で管理をお願いいたします。

### データのバックアップ

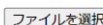
- 1 データをバックアップする端末でこの画面を開きます。
- 2 下の「バックアップ」ボタンを押します。  

- 3 しばらくするとバックアップ用のデータがダウンロードされます。

### バックアップしたデータの復元

データを復元する端末で操作してください。  
すでにデータがある場合、復元したデータに置き換えられます。

- 1 エスビューアにログイン中の場合、ログアウトし、ブラウザを再起動します。  
※ブラウザの再起動の方法が分からない場合は、端末を再起動してください。
- 2 下の点線枠内にバックアップしたデータをドロップまたはファイルを選択します。

ここにファイルをドロップするか、  
ボタンを押してファイルを選択してください。

 ファイルを選択 選択されていません

- 3 確認メッセージが表示されますので確認後、OKボタンを押します。
- 4 しばらくすると読み込み完了のメッセージが表示されるので、OKボタンを押します。
- 5 ブラウザを再起動します。  
※ブラウザの再起動の方法が分からない場合は、端末を再起動してください。



## 9. 利用規約

この利用規約（以下「本規約」）は、「指導者用デジタル教科書（教材）」、「学習者用デジタル教科書」、「学習者用デジタル教科書・教材」、及び「学習者用デジタル版」（以下併せて「本製品」）の利用に関してお客様と数研出版株式会社（以下「弊社」）との間に適用される契約内容となるものですので、お客様は本製品のご利用に際し、事前に本規約をお読みください。お客様が本製品をインストールまたは実際に利用することによって本規約に同意したものとみなし、インストールまたは初めて利用した日付をもって本規約は発効するものとします。

### 1. 定義

#### 1-1. 本製品

本製品には、本製品に関し、紙媒体その他の媒体により弊社からお客様に提供する関連資料・付属資料を含むものとします。

#### 1-2. 本ソフトウェア

本製品に含まれるコンピュータプログラムその他のデジタルコンテンツ及び弊社が別途提供することのあるアップデートプログラムや追加のデジタルコンテンツをいい、特段の記載がない限り、弊社が第三者の許諾のもとに提供する第三者の著作物を含みます。

### 2. 著作権

2-1. 本製品及び本ソフトウェアの著作権は、弊社に帰属します。

2-2. ただし、本製品及び本ソフトウェアに収録されているプログラム、文章、写真、動画、イラスト、音声など第三者の著作物に関する著作権その他の知的財産権は、各著作権者に帰属します。

2-3. 前記 2-1、2-2 の各著作物から派生するすべての権利は、前記 2-1、2-2 の各著作権者に帰属します。

### 3. 使用条件

3-1. 弊社は、本規約に定める条件の下で、お客様に対し、指導者用は本製品を使用する学校その他教育機関単位で、学習者用は本製品を使用するユーザー単位で、本製品及び本ソフトウェアの非独占的使用権を許諾します。なお、本製品及び本ソフトウェアについて、お客様には、本規約中で許諾される使用権以外は何らの権利も発生しません。

3-2. 本製品及び本ソフトウェアは、ご購入いただいたお客様の学校その他教育機関内において、授業を実施することを目的にご使用いただくことができます。

3-3. 本ソフトウェアは、指導者用については前記 3-1 により本製品及び本ソフトウェアの使用を許諾された学校その他教育機関が保有する各デバイス（学校については教師、その他教育機関については学校における教師と同等の地位を有する者が保有するデバイスを含みます）でご利用いただくことができ、また、学習者用については前記 3-1 により本製品及び本ソフトウェアの使用を許諾された学習者（学校については生徒、その他教育機関については学校における生徒と同等の地位を有する者に限るものとします）またはその関係者（学校については教師、その他教育機関については学校における教師と同等の地位を有する者に限るものとします）が保有する各デバイスでご利用いただくことができます。

3-4. 本製品及び本ソフトウェアには利用期限が設けられています。利用期限は本製品パッケージ、弊社ホームページ等または別途弊社からお客様の学校その他教育機関に対して発行するライセンス証明書に記載しています。お客様は、利用期限の終了をもって本製品及び本ソフトウェアの使用を終了するものとします。

3-5. 本製品及び本ソフトウェアに収録されたデータ及びその他の著作物は、著作権法に基づき、著作権者の権利を侵害しない範囲で利用することができます。

3-6. 本製品、本ソフトウェアの利用に際し発生する通信料、利用に必要な設備等は、お客様のご負担となります。

### 4. 禁止事項

4-1. 本ソフトウェアの改変、リバースエンジニアリング、逆コンパイル及び逆アセンブルをすることはできません。

4-2. 本製品及び本ソフトウェアから一部を分離しての使用や、本製品及び本ソフトウェアの全部または一部の複製、第三者への再使用許諾、貸与、譲渡及び送信（第三者に送信可能な状態でネットワーク上に蓄積することを含みます）をすることはできません。

4-3. 本製品及び本ソフトウェアに収録されたデータを使って作成し出力されたものを、印刷して製本し、第三者に頒布することは、弊社の許諾がない限り、行うことはできません。

4-4. 本製品及び本ソフトウェアに収録されたプログラム、文章、写真、動画、イラスト、音声など第三者の著作物については、転載や改変はできません。

4-5. 本製品及び本ソフトウェアは授業を実施する上で必要な範囲での利用を原則としており、学校のホームページへの記載、研究会での利用など、授業を受ける者以外が閲覧できるようにすること、その他商用目的で利用することは、弊社及び前記 2-2 で示した各著作権者の許諾がない限り、行うことはできません。

### 5. 本製品及び本ソフトウェアの変更・停止・終了

5-1. 弊社は、社会情勢、技術の変化、市場の変化又はその他の事情により、弊社ホームページ等によるお客様への事前の告知をもって、本製品及び本ソフトウェアについて、提供内容の変更、お客様による使用を停止・終了させることができるものとします。

5-2. 弊社は、天災、システム障害又はその他のやむを得ない事情により、お客様に事前の連絡をすることなく、一時的に本製品及び本ソフトウェアによる提供内容の一部または全部を中断することがあります。

### 6. 保証について

6-1. 弊社は、お客様に対し、本製品及び本ソフトウェアの性能及び機能がお客様の使用目的に合致していること、本製品及び本ソフトウェアに欠陥がないこと、その他本製品及び本ソフトウェアに関する一切の保証はいたしません。

6-2. 本製品及び本ソフトウェアのインストール、利用開始に伴う作業は、お客様の責任及び負担で行うものとします。

6-3. 弊社は、パンフレットや弊社ホームページ等で明示する動作保証対象外の機器・ソフトウェア、特殊な通信環境等に起因する動作不良等については、一切のサポートを行いません。

6-4. 本製品及び本ソフトウェアに収録されたデータに対応する書籍に訂正等がなされた場合、これに対応する更新等は弊社の判断により行うものとし、これを保証するものではありません。更新に伴う作業はお客様の責任及び負担で行うものとします。

6-5. 本製品及び本ソフトウェアに重大な瑕疵があった場合（ただし、動作保証対象外の特定のハードウェア・ソフトウェア及びそれらの組み合わせによる動作不具合を含まない）、欠陥の程度に応じて弊社の判断に基づき、ご購入後 90 日間に限り、製品の交換、あるいは修補、解決方法のご案内をいたします。

6-6. 弊社は、弊社に故意または重大な過失がある場合を除き、本製品及び本ソフトウェアを使用し、あるいは使用ができない状況から起こるような損害についても、一切責任を負わないものとします。

6-7. 弊社がお客様に対して損害賠償責任を負う場合でも、弊社に故意または重大な過失がある場合を除き、損害賠償額は、お客様がお支払いになられた金額を上限とします。

### 7. お客様が本規約に違反された場合について

お客様が本規約の条項の一つにでも違反した場合、お客様は本製品及び本ソフトウェアを使用する一切の権利を喪失するものとします。

### 8. 本規約の変更について

弊社は、お客様との個別の合意なしに、民法第 548 条の 4 の規定により本規約を変更することができるものとします。本規約を変更する場合、弊社は、弊社ホームページにて本規約を変更する旨及び変更後の本規約の内容並びに変更の効力発生時期を告知するものとします。

### その他

本規約は日本法に準拠するものとし、お客様と弊社との間で本規約について生じた紛争については、東京地方裁判所を第一審の専属的合意管轄裁判所といたします。

### ●「指導者用デジタル教科書（教材）」に関する特約

本製品及び本ソフトウェアを、授業を受ける者（生徒等）が主に使用するコンピュータにインストールして使用することは、弊社の許諾がない限り、行うことはできません。

### ●「学習者用デジタル教科書」及び「学習者用デジタル教科書・教材」に関する特約

本製品及び本ソフトウェアを、教室での授業においてプロジェクター等により拡大表示して使用することはできません。ただし、授業を受ける者（生徒等）全員が、本製品及び本ソフトウェアの利用許諾を得ており、かつ、使用可能な状態にある場合は、この限りではありません。

### ●「学習者用デジタル版」に関する特約

本製品及び本ソフトウェアを、教室での授業においてプロジェクター等により拡大表示して使用することは、弊社の許諾がない限り、行うことはできません。ただし、授業を受ける者（生徒等）全員が、本製品及び本ソフトウェアの利用許諾を得ており、かつ、使用可能な状態にある場合、または、本製品と同等の内容で構成された書籍等を使用している場合は、この限りではありません。

最終更新日：2023 年 7 月 1 日